



Docente: MÁRCIA BRAGA DE CARVALHO FERREIRA

Univ. Est. de Feira de Santana

Sem.: 20161

Campus: UEFS

Curso: LICENCIATURA EM MATEMÁTICA

Código	Componente Curricular	Créditos	Horas
EXA892	SOFTWARES MATEMÁTICOS	0	60

PRÉ-REQUISITOS

Curso	Currículo	Componente Curricular
-------	-----------	-----------------------

PRÉ-REQUISITO PARA

Curso	Currículo	Componente Curricular
-------	-----------	-----------------------

Metodologia

As aulas serão estritamente práticas no computador. Além disso, vamos aplicar estudos dirigidos em grupo em sala de aula para melhor entendimentos dos softwares estudados. E como final de curso os alunos irão apresentar um software de sua escolha para compartilhar com os colegas e ampliar o conhecimento com mais softwares que não foram trabalhados pela professora em sala de aula.

Vigência do plano

20161

Período na grade curricular

06

Referências Complementares

BIAZUTTI, A. C. Uma introdução ao Latex. Instituto de matemática. 2003.

Referências Básicas

HOHENWARTER, Markus. GeoGebra. Disponível em <www.geogebra.org>. Acessado em: 07 de julho de 2016.

PALHARINI, Cristiano. Aplicações do Geogebra ao ensino da Matemática - Disponível em <http://cristianopalharini.files.wordpress.com/2009/11/aplicacoes-do-geogebra-ao-ensino-de-matematica.pdf>. Acessado em 07 de julho de 2016

SILVA, Márcio N. Disponível em <http://arquivoescolar.org/bitstream/arquivo-e/197/1/apostila_latex_marcio_nascimento_da_silva_uva_ce_brasil.pdf>. Acessado em 07 de julho de 2016.

SILVA, S. G. P., RIBEIRO, I. S. Disponível em <http://www.ufjf.br/carlos_soares/files/2010/03/manual-do-winplot.pdf>. Acessado em 07 de julho de 2016.

JESUS, A. R. Disponível em <https://mail.google.com/mail/u/0/#search/winplot/1566a3aa6a580d48?projector=1>. Acessado em 07 de julho de 2016.

Data ____/____/____

Docente _____

Aprovado pelo Colegiado

Data: ____/____/____

Coordenador(a): _____



Conteúdo Programático

Latex: noções básicas, construção de artigos, monografia, textos matemáticos e prova de matemática.
Geogebra: noções básicas, funções, gráficos e equações.
Winplot: noções básicas, gráficos 2 e 3D, domínio, imagem, curvas de nível e intersecção com os planos.
Matlab: noções básicas, introdução à programação básica em matlab.

Ementa

Softwares educativos – cabri gèomètre, winplot, maple, mathematica, entre outros.

Objetivo

Fazer uma ponte entre os conceitos matemáticos e o mundo prático através do uso de softwares matemáticos.

Avaliação

Serão realizadas 2 provas ao longo do curso, seminários, exercícios computacional de classe e casa e um projeto computacional final.

Data ____/____/____ Docente _____	Aprovado pelo Colegiado Data: ____/____/____ Coordenador(a): _____
--------------------------------------	---